

ME2ON

Global Leading Casual Gaming & Entertainment



Disclaimer

본 자료는 기관투자자와 일반투자자들을 대상으로 실시되는 Presentation에 정보제공을 목적으로 (주)미투온 (이하 “회사”)에 의해 작성되었으며 이의 반출, 복사 또는 타인에 대한 재배포는 금지됨을 알려 드리는 바입니다. 본 Presentation에의 참석은 위와 같은 제한 사항의 준수에 대한 동의로 간주될 것이며 제한 사항에 대한 위반은 관련 증권거래법률에 대한 위반에 해당 될 수 있음을 유념해주시기 바랍니다.

본 자료에 포함된 회사의 경영실적 및 재무성과와 관련된 모든 정보는 기업회계기준에 따라 작성되었습니다. 본 자료에 포함된 “예측정보”는 별도 확인 절차를 거치지 않은 정보들입니다. 이는 과거가 아닌 미래의 사건과 관계된 사항으로 회사의 향후 예상되는 경영현황 및 재무실적을 의미하고, 표현상으로는 ‘예상’, ‘전망’, ‘계획’, ‘기대’, ‘(E)’ 등과 같은 단어를 포함합니다. 위 “예측정보”는 향후 경영환경의 변화 등에 따라 영향을 받으며, 본질적으로 불확실성을 내포하고 있는 바, 이러한 불확실성으로 인하여 실제 미래실적은 “예측정보”에 기재되거나 암시된 내용과 중대한 차이가 발생할 수 있습니다. 또한, 향후 전망은 Presentation 실시일 현재를 기준으로 작성된 것이며 현재 시장 상황과 회사의 경영방향 등을 고려한 것으로 향후 시장환경의 변화와 전략수정 등에 따라 변경될 수 있으며, 별도의 고지 없이 변경될 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

본 자료에는 네이버에서 제공한 나눔글꼴이 적용되어 있으며, 본 자료의 활용으로 인해 발생하는 손실에 대하여 회사 및 각 계열사, 자문 역 또는 Representative들은 그 어떠한 책임도 부담하지 않음을 알려드립니다.(과실 및 기타의 경우 포함) 본 문서는 주식의 모집 또는 매매 및 청약을 위한 권유를 구성하지 아니하며 문서의 그 어느 부분도 관련 계약 및 약정 또는 투자 결정을 위한 기초 또는 근거가 될 수 없음을 알려드립니다.



INVESTOR RELATIONS 2023

TABLE OF CONTENTS

Chapter1. Company Overview

Chapter2. Business Overview & Growth Strategy

Chapter3. Appendix





INVESTOR RELATIONS 2023

Chapter 1. Company Overview

- 01 General Information
- 02 ME2ON Group
- 03 Group Manpower
- 04 ME2ON's Core Competitiveness

01 General Information



글로벌 리딩 종합 엔터테인먼트 기업, 미투온

회사 개요

회 사 명	주식회사 미투온
자 본 금	156억원
임 직 원 수	314명 (2023.06.30기준)
시 가 총 액	1,025억원 (23.06.30 종가 3,280원 기준)
최 대 주 주 지 분 율	손창욱 외 3인 21.28%
주 소	서울특별시 강남구 학동로 343, 더피나클강남 6층
홈 페이지	http://www.me2on.com , http://www.me2zen.co.kr
주 요 연 혁	2023.08 : 자회사 ME2ZEN, 'GHOST STUDIO Limited' 사명 변경 결정 2023.08 : 자회사 ME2ZEN, '고스트 스튜디오' 인수 결정 2023.02 : 자회사 ME2ZEN, '블루픽' 인수 2022.01 : 자회사 ME2ZEN, '미버스랩스' 인수 2022.01 : 자회사 ME2ZEN, '조프소프트' 인수 2021.11 : 자회사 ME2ZEN, '미툰앤노벨' 인수 2020.08 : ME2ZEN Limited KOSDAQ 상장 2017.11 : ME2ZEN Limited 인수 2016.10 : KOSDAQ 상장 2014.08 : Full House Casino 런칭 2012.12 : Memoriki Holdings Limited 인수 2010.09 : Fulpot Poker 런칭 2010.05 : 미투온 설립

CEO Profile

손창욱 대표이사

2010.05 ~ 현재	(주)미투온 대표이사
2017.11 ~ 현재	ME2ZEN Limited 이사회위원장
2005.07~ 2009.07	(주)프리첼 대표이사
2002.07~ 2005.07	넥슨코리아, 넥슨재팬 개발팀장
2000.02	서울대학교 조선해양공학과



주요 경영진

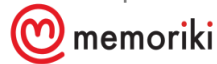
성 명	직 책	주 요 경 력	담 당업 무
최 원 석	경영전략 부사장	<ul style="list-style-type: none"> · 現 (주)미투온 CFO, ME2ZEN Limited 이사 · 한국벤처투자 글로벌본부 · IBK PE · 미래에셋증권 IB 	재무총괄
강 동 균	사외이사	<ul style="list-style-type: none"> · 現 (주)넥슨 재팬 개발팀 · (주)피플앤월드 대표이사 	사외이사
김 주 현	감사	<ul style="list-style-type: none"> · 現 법무법인(유) 세종 파트너변호사 · 법무법인(유) 디코드 파트너변호사 	상근감사

전략적인 M&A로 시장 내 영향력 확대 및 사업영역 확장

(2023.08 기준)



웹/모바일 게임 개발 및 서비스



게임 퍼블리싱 서비스

• 2012.12 인수

100%



모바일 게임 개발 및 서비스

• 2017.11 인수

42.19%¹⁾

100%



CHENGDU ME2ZEN GAMES TECHNOLOGY CO.,LTD.

Beijing ME2ZEN Technology Co.,Ltd.

• 미투젠 R&D 센터

100%



Chengdu Orange Tree Internet Technology Co., Ltd

• 2020.12 설립

56.1%



블록체인/메타버스

- 블록체인 메인넷 'MEVerse'
- 자체DEX 오픈(22.2Q)
- P2E게임 및 Dapp런칭(22.3Q)
- 2022.01 인수

51%



TPS 슈팅 게임 개발

- 신작 '피자밴드' PC 스팀마켓 2024년 상반기 출시 예정
- 높은 수준의 맵파워
- 2022.01 인수

70%



웹툰·웹소설 플랫폼

- 웹툰플랫폼 '미툰앤노벨'
- 웹소설플랫폼 '미노벨'
- 500여개 IP확보
- 2021.11 인수



웹툰·웹소설 제작

- 14개의 연재 작품, 35개의 완결 작품 보유
- 네이버 인기 웹툰, 카카오페이지 인기 신작 다수 연재중
- 2023.02 인수

51%



연예 매니지먼트/드라마 제작

- 44명의 연기파 배우 소속
- 콘텐츠 17편, 웹툰 3편 제작 진행
- 드라마, 웹툰, 광고, OST 제작 파트너십 보유
- 2023.08 인수 결정

100% (예정)

K-콘텐츠 사업

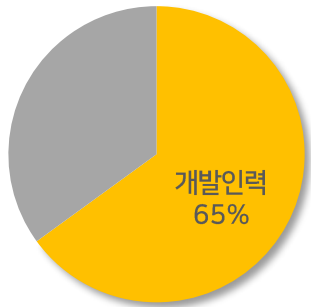
1) 특수관계인 포함 45.61%

03 Group Manpower

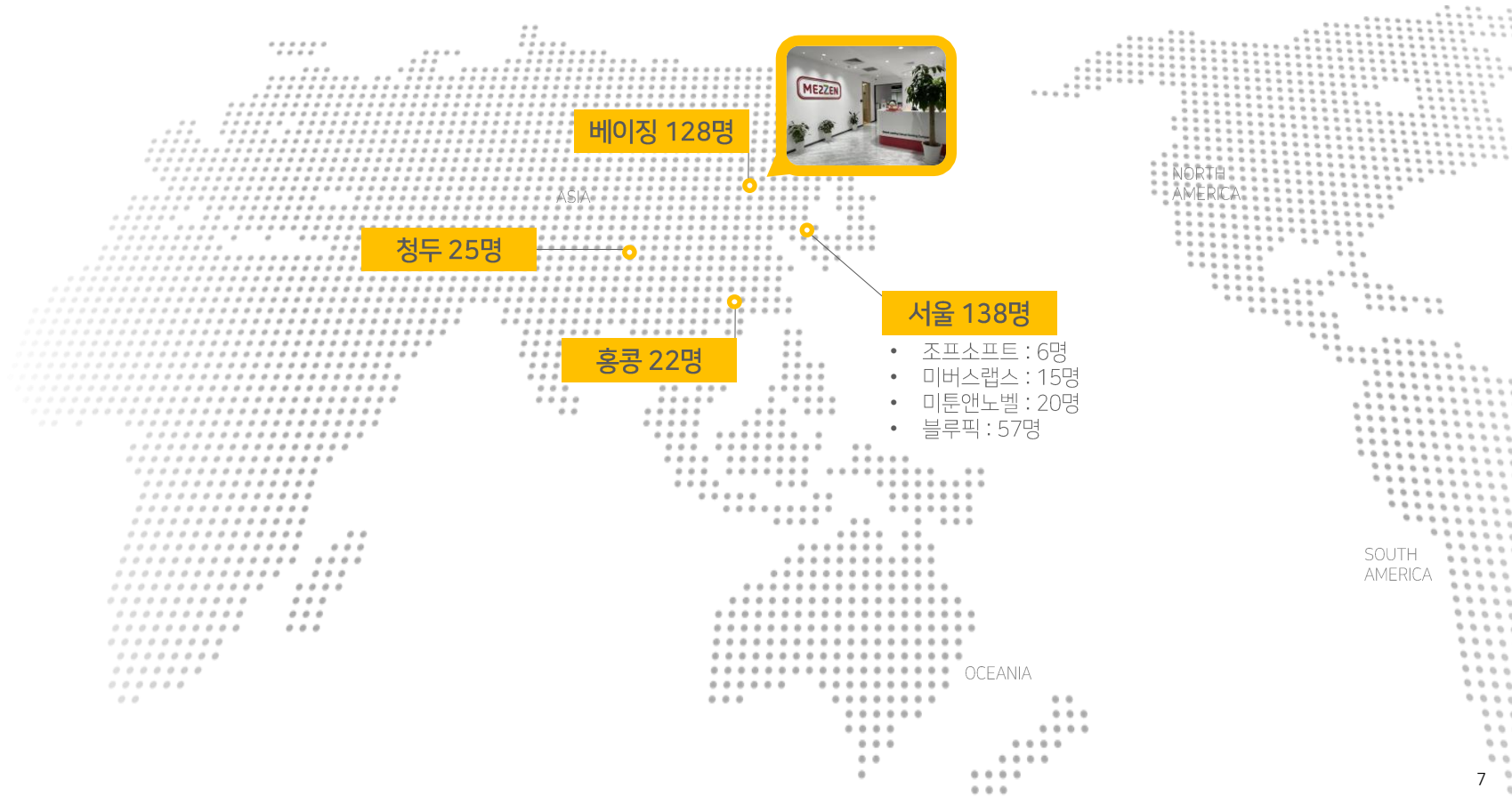
서울에서 홍콩, 베이징, 청두까지
글로벌 소셜 게임에서 스팀게임, 블록체인까지 높은 수준의 Global Manpower 보유

(2023.06.30 기준)

자체 개발 인력 보유 현황



소셜카지노/캐주얼 게임	139명
스팀(Steam)게임	6명
블록체인	15명
웹툰/웹소설	43명



04 ME2ON's Core Competitiveness

소셜 카지노/캐주얼 게임 시장 內 Top Tier 입지 기반 전략적 M&A로 지속성장

전체 누적 회원수

1.9억 명

MAU (월간 이용자 수)

4백만 명

DAU (일간 이용자 수)

1백만 명

탄탄한
글로벌 유저층

(2023.06.30 기준)

Core Competitiveness

Self-development capability

소셜 카지노/캐주얼게임 자체 개발역량

Social Casino



Full House Casino



FULPOT POKER



Slots

Casual



Tripeaks



Solitaire

VR Casino & Entertainment



One-Stop System

개발부터 퍼블리싱까지
One-Stop System 구축

Game Development



Game Publishing & Marketing



Strategic M&A

전략적 M&A 통한
사업영역 확장 및 지속성장

MEVERSE LABS

블록체인/메타버스



웹툰·웹소설 플랫폼



TPS 슈팅 게임 개발

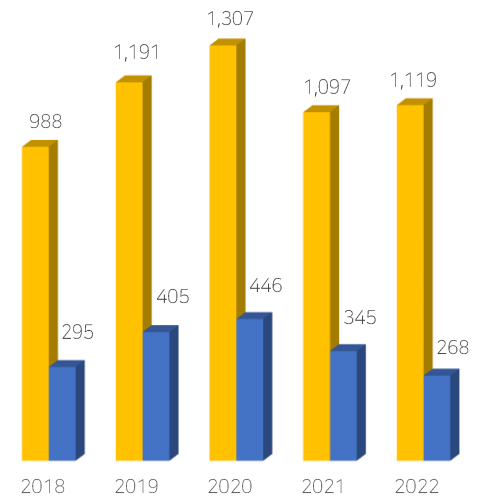


엔터테인먼트

실적 현황

■ 매출액
■ 영업이익

(단위 : 억원)



*2022년까지 미투온의 연결 손익



INVESTOR RELATIONS 2023

Chapter2. Business Overview & Growth Strategy

- 01 Social Casino Games
- 02 Casual Games
- 03 K-콘텐츠 사업
- 04 블록체인 메타버스 사업
- 05 Growth Roadmap

01 Social Casino Games (1)



아시아 NO.1 소셜카지노 풀하우스카지노



풀하우스카지노 FULL HOUSE CASINO

카지노에서 즐길 수 있는 다양한 테이블 게임과 120여개의 특색 있는 슬롯게임을 통해 차별화된 소셜 카지노로 구현

2014.08 모바일 론칭



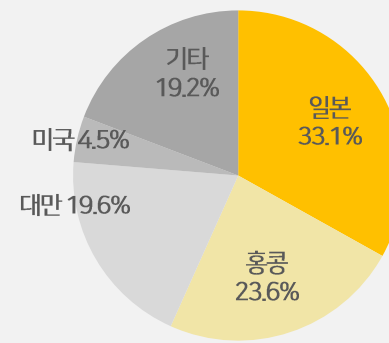
MEZON

주요특징

- ✓ 아시아 유저를 타겟으로 다양한 테이블 게임을 탑재한 종합소셜카지노
- ✓ 슬롯 게임과 함께 다양한 장르의 Bonus 게임을 통한 차별화 서비스 제공
- ✓ Pet 시스템 도입을 통해 다양한 게임을 즐길감과 동시에 Pet 육성 재미를 부여해 유저 흥미 및 정착률 확대 제고 (2022년 5월 도입)
- ✓ 6년 연속 30%이상 Stickiness* 지표로 높은 고객 충성도 증명

풀하우스카지노 국가별 매출 비중

(2023.06.30 기준)



[23.1H 매출 : 3,257,973 USD]



*Stickiness(DAU/MAU) : 유저 게임 정착률 (20%이상의 Stickiness는 게임의 성공을 예측하는 중요 지표 (IGAWorks 16.02.18))

01 Social Casino Games (2)



글로벌 소셜 카지노 게임 시장 內 Top Tier 입지

플랫홀덤



아시아 NO.1 모바일 홀덤포커
플랫홀덤
 Fulpot Poker



토너먼트 방식을 추가해 단순 카드게임을 넘어
 '마인드스포츠' 게임 영역 개척

MEZON

주요특징

- ✓ 2010.09 PC버전 론칭 / 2014.03 모바일버전 론칭
- ✓ 토너먼트 대결 시스템을 통한 두뇌싸움 및 심리전의 게임환경 제공
- ✓ VR버전 'Texas Holdem Poker VR' 서비스 개발 (2018.02월)
- ✓ 2023.01 멀티 테이블 가능 지원



클래식 베가스 카지노



북미 NO.1 클래식 슬롯
클래식 베가스 카지노
 Slots-Classic Vegas Casino



전통적인 슬롯 머신의 즐거움을 제공하는
 모바일 기반 종합 소셜 카지노 게임

ME2ZEN

주요특징

- ✓ 2015.06 론칭
- ✓ 실제 라스베가스 카지노의 느낌을 그대로 담은 고품질 그래픽과 오디오
- ✓ 북미시장을 중심으로 높은 성장세 유지 (*15~'21 연평균매출성장률 29%)



호핑 캐쉬 카지노



고퀄리티 비디오 슬롯
호핑 캐쉬 카지노
 Hoppin' Cash Casino



기존 클래식슬롯에서 진화한 버전인
 고퀄리티 비디오 슬롯

ME2ZEN

주요특징

- ✓ 2022.04 글로벌 론칭 완료
- ✓ 진화한 3X5형태 비디오 슬롯
- ✓ 매스모델 개선으로 수익성 최적화
- ✓ 가로·세로 모드 지원



02 Casual Games (1)

캐주얼 게임 포트폴리오 강화로 지속적인 성장 시현

솔리테르



정통 클래식 캐주얼 카드 게임
솔리테르
Solitaire

전세계 1억명의 누적 가입자수를
확보한 클래식 캐주얼 카드 게임

MEZZEN

주요특징

- ✓ 2015.06 첫번째 솔리테르 출시 이후
10개 이상의 솔리테르 게임 서비스 중
- ✓ 트래픽을 바탕으로 광고매출을 발생,
매출의 99%가 광고매출



솔리테르 씨라이프



신규 전략 캐주얼 카드 게임
솔리테르 씨라이프
Solitaire Sea Life

정통 클래식 카드 게임 솔리테르에
아쿠아리움 테마 컨셉으로 재미요소 극대화

MEZZEN

주요특징

- ✓ 2022.05 글로벌 론칭 완료
- ✓ 누적 다운로드 1억 건 이상을 기록한
솔리테르의 수족관 테마 컨셉
- ✓ 다채로운 바다 생물과 장식물을 수집해
자신만의 수족관을 꾸미는 재미 요소



트라이픽스



전략 캐주얼 카드 게임
트라이픽스 저니
Tripeaks Journey
트라이픽스 팜어드벤처
Farm Adventure

다양한 테마 속에서 스테이지를
클리어하는 형태의 캐주얼 카드 게임

MEZZEN

주요특징

- ✓ 2018.10 트라이픽스 저니 론칭 /
2019.11 트라이픽스 팜어드벤처 론칭
- ✓ '트라이픽스'의 성공적 출시로 신규 게임 포트폴리오 확보
및 캐주얼 게임분야로 확대

(단위 : Million USD)

	'19년	'20년	'21년	'22년
매출	14	28	27	26
ARPPU*	0.10	0.14	0.20	0.22
ARPPU*	18.81	24.96	32.48	42.12

*ARPPU(Average Revenue Per Daily Active User) : 일일 액티브 유저당 평균 수익
ARPPU(Average Revenue Per Paying User) : 지불 유저 1인당 평균 결제 금액

02 Casual Games (2)

퍼즐형 캐주얼 게임 & 트라이픽스 신규 버전을 통해 성장동력 강화

매치3 퍼즐 게임, '트리플 매치 3D'



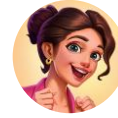
터치 형태의 캐주얼 매치3 퍼즐 게임
간단한 조작으로 전략적 플레이

주요특징

- 새로운 형태의 캐주얼 매치3 퍼즐 게임
- 같은 모양의 퍼즐을 터치해 모두 제거하면 스테이지 클리어
- 귀여운 디자인과 퍼즐 터지는 효과로 시각적인 재미 선사
- 2023.04 글로벌 론칭



전략 캐주얼 카드 게임, 'Tripeaks Dream Deco'



집 꾸미기 컨셉의 신규 트라이픽스 게임
새로운 디자인과 다양한 콘텐츠 추가

주요특징

- 기존 히트작인 트라이픽스에 집 꾸미기 기능 접목
- 새로운 디자인, 집 꾸미기 기능 및 아이템 수집 등 다양한 재미 요소
- 신규 콘텐츠를 접목함으로써 수익성 증대 예상
- 출시 일정: 2023년 하반기



02 Casual Games (3)

PC 스팀마켓 진출 신작 출시 및 게임장르 다양화를 통한 매출 극대화

3인칭 전략 슈팅 게임, '피자 밴딧'



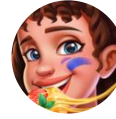
고퀄리티 3인칭 전략 슈팅 게임
2024년 상반기 스팀 마켓 글로벌 출시 예정

주요 특징

- 자회사 조프소프트의 3인칭 전략 슈팅 게임
- 피자바를 운영하면서 밤이 되면 시공간 이동 비행정을 타고 모험하는 현상급 사냥꾼의 일상을 배경으로 하는 게임
- 몬스터와의 숨막히는 전투와 다양한 난이도의 미션 수행
- 인디게임 페스티벌 BIC, 북미 게임쇼 PAX West에서 게임 스트리머, 개발자들의 호평
- 출시 일정: 2024년 상반기



경영 시뮬레이션 게임, 'Cooking Journey'



레스토랑 테마의 경영 시뮬레이션 게임
다채로운 아이템과 높은 몰입감

주요 특징

- 푸드 트럭을 시작으로 최종적으로 세계적인 레스토랑을 꾸며가는 경영 시뮬레이션 게임
- 쉬운 조작법과 중독성 있는 액션
- 레스토랑 꾸미기 등 기존 게임과 차별화된 기능 제공
- 출시 일정: 2024년 상반기



03 K-콘텐츠 사업 (1)



전략적 M&A를 통한 웹툰·웹소설 사업 영역 확대 및 신규 플랫폼 출시

[미툰앤노벨] 웹툰·웹소설 플랫폼



프리미엄 웹툰 서비스
미툰
www.me.co.kr



미노벨 소설로 소설하다

menovel

프리미엄 웹소설 서비스
미노벨
www.menovel.com

주요특징

- ✓ Original Contents 제작능력보유 및 직접 제작한 IP 다수 보유
- ✓ 결제력이 높은 30~50대 위주의 350만명 이상 회원과 500여개 IP 확보
- ✓ 자체 콘텐츠를 다수의 해외 플랫폼을 통해 서비스 확대 중
- ✓ 지분 : 미투젠 70%, 정현준 대표 30%

회사개요

- ✓ 맨파워 : 디자인팀, 마케팅팀 등 분야별 최고의 멤버로 유연한 팀워크 구축
- ✓ 플랫폼 : Play Store, One Store, me.co.kr, menovel.com
- ✓ 핵심역량 : 500여개의 IP, 결제력 높은 유저풀, 자체 기술력과 마케팅 노하우
- ✓ 규모 : 순매출 44억원, 영업이익 7억원 ('22년)

[미툰앤노벨] K-콘텐츠 크리에이터 후원 플랫폼 '하이스폰' 출시

K-콘텐츠 크리에이터 후원 플랫폼 '하이스폰' 글로벌 출시, 미툰 플랫폼 해외 시장 진출 예정



RoadMap

- ✓ <해서는안될사이>, <은하의조연>, <별별이야기>, <하수도>, <라스커트랩> 등 신규 웹툰 작품 제작
- ✓ <하수도> 카카오페이지 독점 연재 및 카카오페이지 신작 랭킹 TOP 5 기록
- ✓ 웹소설에 삽화를 더한 <노벨툰> 론칭 예정
- ✓ 웹툰·웹소설 IP활용한 OTT용 웹드라마 제작 추진
- ✓ 세계 최초 블록체인 기반 C2E(Create to Earn) 모델 구축 중

03 K-콘텐츠 사업 (2)



K-콘텐츠 사업 확대를 위한 신규 웹툰·웹소설 IP 확보

[블루픽] 웹툰·웹소설 전문 콘텐츠 제작



판타지, 액션 장르 웹툰·웹소설 제작
블루픽
BLUEPIC

주요특징

- ✓ 자체 IP 기반 유명 웹툰 [튜토리얼 탑의 고인물] [FFF급 관심용사]
- ✓ 웹소설 [마법학교 마법사로 살아가는 법] [지옥에서 돌아온 성좌님] 보유
- ✓ 오리지널 콘텐츠를 네이버웹툰, 카카오페이지 등 메이저 플랫폼에 유통
- ✓ 지분 : 미투젠 51%, 원종우 대표 49%

회사개요

- ✓ 맨파워 : 글쓰는기계, 방구석김씨 등 유명 작가 발굴, 웹툰 제작 핵심 인력 구축
- ✓ 서비스 : 자체 보유 IP 웹툰 제작 및 인기 웹소설 지속적 제작/유통, 이외 1,000여종의 타이틀의 출판 만화를 지속적으로 제작/출간
- ✓ 핵심역량 : 메이저 플랫폼 탑재 유명 웹툰 제작 역량과 원천 IP 확보
- ✓ 규모 : 순매출 86억원, 영업이익 10억원 ('22년)

[블루픽] 신규 웹툰 출시 예정

액션 판타지, 로맨스 장르 차기작 발표 예정 및 인기 웹툰 일본 프랑스 등 글로벌 출시 예정



아카데미의 천재 칼잡이 마법학교 마법사로 살아가는 법 그와 그와 그 그 마법사들의 슬기로운 문명생활

RoadMap

- ✓ <그 마법사들의> 리디 선독점 런칭 (2023.2Q)
- ✓ 인기 웹툰 <그와 그와 그> 일본 아마존 론칭 (2023.2Q)
- ✓ <마법학교 마법사로 살아가는 법> 일본/프랑스 픽코마 론칭 (2023.2Q)
- ✓ <아카데미의 천재 칼잡이> 네이버 일요웹툰 런칭 1달만에 신규 랭킹 3위, 조회수 랭킹 10위권 진입 (2023. 3Q)
- ✓ <슬기로운 문명생활> 네이버 매일 플러스 론칭 예정 (2023.3Q)
- ✓ 네이버웹툰 및 카카오페이지 대상 신규 기대작 프로젝트 지속 제작

03 K-콘텐츠 사업 (3)



전략적 M&A를 통한 글로벌 종합 엔터테인먼트 기업으로의 도약

[고스트 스튜디오] 연예 기획 및 매니지먼트, 콘텐츠 기획 및 제작



주요특징

- ✓ 넷플릭스 글로벌 3위 기록 '마이네임' 최명규CEO 제작
- ✓ 최고의 크리에이터 및 프로듀서 제작 역량 보유
- ✓ 주원, 권나라, 차주영, 이다희, 김옥빈, 이유비 등 44명의 연기파 배우, 축적된 매니지먼트 노하우

회사개요

- ✓ 맨파워 : 콘텐츠, 매니지먼트, 마케팅 사업부별 전문 핵심인력 보유
- ✓ 파트너십 : 커머스, 웹툰, 광고, OST, 콘텐츠 기획, 행사 등 분야별 전문 사업 파트너십 구축
- ✓ 규모 : 매출액 35억원, 영업이익 -17억원 ('22년)

[고스트 스튜디오] 'K-콘텐츠 사업 + 엔터테인먼트' 시너지 창출

연기파 배우 중심 연예 매니지먼트 기반으로 드라마, 웹툰, OTT 콘텐츠 기획 제작중



김포

감독: 황인호

어릴 적오래간과우정을L로전 세친구가
김포를두등은오래간세친가는SF이드렌쳐



미스터 불릿

작가: 송자훈

어릴 적오래간과우정을L로전 세친구가
김포를두등은오래간세친가는SF이드렌쳐



배꽃나무 그늘아래

작가: 지호진

미스모르텔의신사들과 허영을꿈꾸는공주
노오환의첫사랑배우시작



백의 전사

감독: 유송이

어디나오유언을결한이영애(김혜수)는노자
간행사(백승호)의부인(김영은)을사랑



하얀스캔들

작가: 김가은

재벌대사(이연)의계약(이연)을 시작하며
벌어지는 로맨스 스릴러



당신이 죽었다

감독: 이정림

단박(신구)의(신구)가(신구)를(신구)는
남편(신구)의(신구)의(신구)를(신구)는



영웅 헬스클럽

감독: 김주환

아빠(차우)가(차우)영웅 헬스클럽을(차우)는
세상(차우)의(차우)고(차우)분(차우)기

Road Map

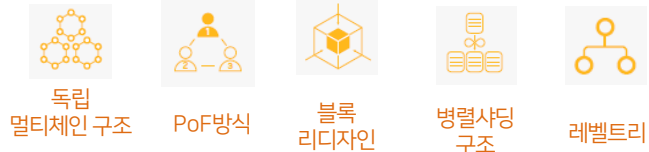
- ✓ <하얀스캔들> 카카오 웹툰 계약완료 및 출시 예정 (2023.4Q)
- ✓ <야한(夜限) 사진관> 주원, 권나라, 음문석 출연, ENA 방영 예정(2024.1H)
- ✓ <당신이 죽었다> 작가 계약완료 및 캐스팅 진행, 채널 편성중
- ✓ <김포> 작가/감독 계약완료 및 대본 작업, 채널 편성중
- ✓ <백의전사> 대본 및 기획작업 진행, 채널 편성중
- ✓ <블레이드 앤 소울> 액션MMORPG 블레이드&소울2 실사 드라마 제작 기획중

04 블록체인 메타버스 사업 (1)

자체 메인넷을 보유한 블록체인 플랫폼, 미버스를 통해 안정적으로 생태계 구축 중

MEVerse 메인넷

자체 개발한 5가지 코어기술을 통해 최고의 퍼포먼스를 구현



평균 TPS 9,000 초고속 블록체인 메인넷 '미버스'

빗썸, 코인원, 후오비, MEXC 등 메이저 거래소 상장

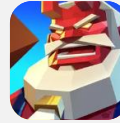
자체 탈중앙화 거래소 '미버스 덱스'

자체 NFT 마켓 플레이스

독립 멀티체인, 블록 리디자인 등 메인넷 기술 확보

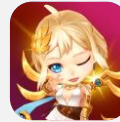
미버스 온보딩 게임즈

포켓배틀스 NFT War



- 영웅과 용병을 활용한 성장형 전략 전투 게임
- 플레이투언닷넷 트렌딩랭킹 랭킹 1위 기록
- 2022년 7월 글로벌 론칭

X 히어로즈 NFT War



- 나스닥 상장사/RPG 게임 기업 그라비티의 게임 IP를 활용한 P2E 게임
- 240종 이상의 영웅을 수집하여 전투하는 수집형 턴제 전략 RPG
- 2023년 4월 글로벌 론칭 예정

미버스게임즈 (MEVerse Gamez)



- 캐주얼 P2E 게임 포털, 슈팅, 뉴시, 사냥 등 10개의 P2E 게임 탑재
- 미버스 코인으로 디파짓 및 직접 베타하며 게임 플레이 가능
- 2023년 3월 글로벌 론칭 완료 / 연내 30개 이상의 게임 온보딩 계획

고스트스튜디오 NFT 협업



- 주원, 차주영 등 배우 중심의 엔터테인먼트와 NFT 사업 협업
- 월렛 및 NFT 마켓플레이스 개발, 소속 아티스트 멤버십 및 콘텐츠 한정 NFT 발행

*TPS(Transactions per Second) : 초당 처리하는 트래픽의 개수

04 블록체인 메타버스 사업 (2)



MEVerse 메인넷 기반 신작 출시로 생태계 확장 & 블록체인 포트폴리오 강화

Pocket Battles NFT War



22종의 NFT 영웅 획득과 다양한 PvP 콘텐츠 성장형 전략 전투 P2E 게임

주요 특징

- 자체 메인넷인 미버스(MEVerse)덱스를 통한 Hero NFT 및 게임토큰 거래 환경 구축
- 일일 보상으로 MEVerse Play(MPL) 토큰 획득
- MEVerse 상금이 걸린 NFT 토너먼트 개최
- 2022.08 플레이투언닷넷 트렌딩 랭킹 1위
- 2022.07 글로벌 론칭



X Heroes NFT War



전세계 흥행을 기록한 라그나로크 시리즈 개발사 '그라비티 네오사이언'의 IP 활용한 P2E 게임

주요 특징

- 240종 이상의 영웅을 수집하여 전투하는 수집형 턴제 전략 RPG 게임
- 인스턴스 던전, 레이드, PvP 경쟁 등 다양한 종류의 콘텐츠
- MEVerse 메인넷 기반 NFT 및 P2E 시스템 탑재
- 2023.05 플레이투언닷넷 트렌딩 랭킹 2위
- 2023.04 글로벌 론칭



솔리테르 P2E , 'Solitaire Crypto War'



솔리테르 게임 개발 노하우를 통해 P2E 게임으로 2023년 하반기 본격 출시

주요 특징

- 솔리테르 P2E 버전 시스템 개발 및 탑재
- 8년간의 솔리테르 게임 개발 운영 노하우를 접목한 솔리테르 게임 확장판
- 각종 글로벌 코인을 통해 참여하고 순위에 따른 상금 획득
- 출시 일정: 2023년 하반기



05 Growth Roadmap(1)



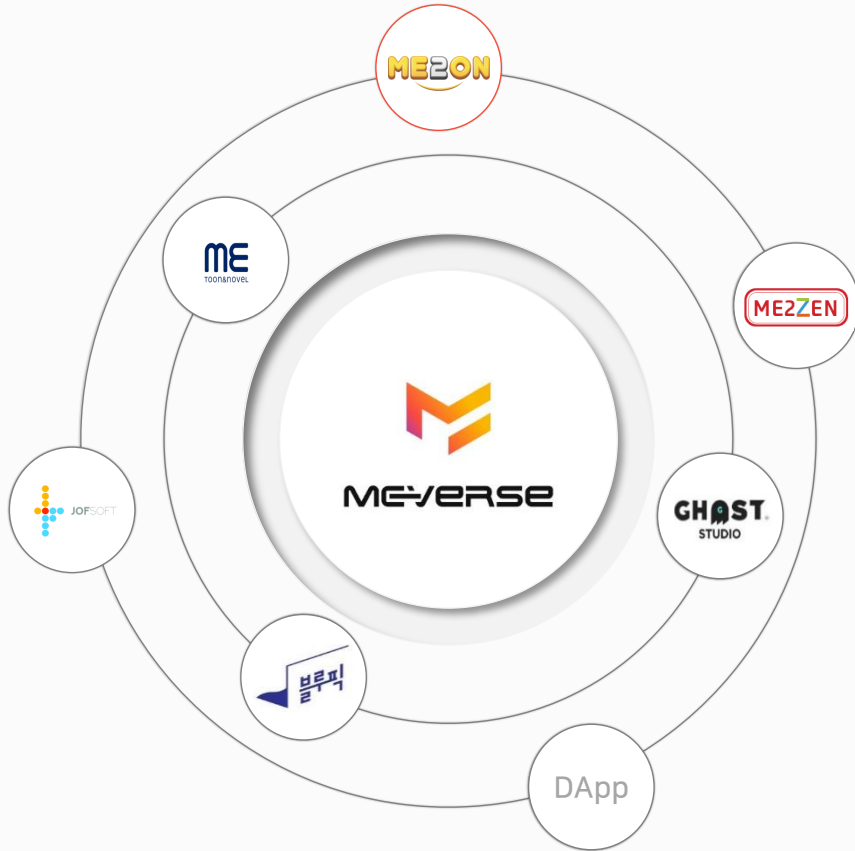
'게임 / 웹툰 / 드라마' Three-Track 콘텐츠 사업간 연계와 시너지 창출



05 Growth Roadmap(2)



나(ME) + 메타버스(Metaverse) = 미버스(MEVerse)



게임산업, 메타버스/블록체인 기반의 사업모델로 패러다임 변화,
전략적 M&A를 통한 사업 확대 및 MEVerse 생태계 확장을 통해
글로벌 메타버스 게임기업으로 도약

1. 전략적 M&A를 통한 사업 영역 확장

- 미툰앤노벨, 조프소프트, 블루픽, 고스트 스튜디오 전략적 M&A를 통해 사업영역 확대
- 계열사간 사업연계 및 협업을 통해 시너지 확대

2. 블록체인 플랫폼 MEVerse 생태계 확장

- MEVerse 메인넷 및 덱스, 메타마스크 연동을 통해 미버스 생태계 인프라 구축 완료
- 미투온 계열사, 메이저 개발사와 MEVerse의 연동을 통해 MEVerse 생태계 확장



INVESTOR RELATIONS 2023

Chapter3. APPENDIX

01 ME2ON Group 실적 Summary

02 요약 재무제표

01 ME2ON Group 실적 Summary



(단위:백만원)

구분		2021	2022	2023.1Q	2023.2Q
소셜카지노/ 캐주얼 게임 미투온 미투젠	Full House Casino	11,411	10,085	2,162	2,024
	Slots	36,809	35,737	8,229	7,770
	Solitaire	25,668	22,711	4,403	5,289
	Tripeaks	31,011	33,691	8,451	8,583
	기타	2,815	4,273	717	2,235
소계		107,714	106,497	23,963	25,901
미툰앤노벨	웹툰/웹소설 플랫폼	460	4,458	1,008	970
블루픽	웹툰/웹소설 제작	-	-	1,259	1,869
조프소프트	TPS-RPG 게임	-	1	0.1	1
미버스랩스	블록체인/메타버스	-	300	1	18
기타		1,560	756	-	-
총 매출액		109,734	112,012	26,232	28,759

02 요약 재무제표



요약 연결재무상태표

(단위:백만원)

	2021	2022	2023.2Q
유동자산	119,693	95,602	91,782
비유동자산	104,507	125,051	140,455
자산총계	224,200	220,653	232,237
유동부채	44,351	28,443	28,049
비유동부채	4,440	2,558	2,503
부채총계	48,791	31,001	30,552
자본금	15,629	15,629	15,629
자본잉여금	36,884	41,612	41,612
기타자본항목	2,363	8,047	11,727
이익잉여금	47,083	55,740	60,822
비지배지분	73,452	68,624	71,895
자본총계	175,409	189,652	201,685

요약 연결손익계산서

(단위:백만원)

	2021	2022	2023.1Q	2023.2Q
매출액	109,734	112,012	26,232	28,759
매출원가	36,222	39,262	9,693	10,226
매출총이익	73,512	72,750	16,539	18,533
판매관리비	38,997	45,725	11,860	12,031
영업이익	34,515	27,025	4,680	6,502
기타수익	294	1,518	43	153
기타비용	14	2,344	12	29
금융수익	897	1,715	994	858
금융비용	3,233	2,870	402	249
법인세차감전순이익	32,459	25,044	5,303	7,235
법인세비용	6,579	4,416	873	1,227
당기순이익	25,880	20,628	4,430	6,008