

# ME2ON

Global Leading Casual Gaming & Entertainment





## Disclaimer

본 자료는 기관투자자와 일반투자자들을 대상으로 실시되는 Presentation에 정보제공을 목적으로 (주)미투온 (이하 “회사”)에 의해 작성되었으며 이의 반출, 복사 또는 타인에 대한 재배포는 금지됨을 알려 드리는 바입니다. 본 Presentation에의 참석은 위와 같은 제한 사항의 준수에 대한 동의로 간주될 것이며 제한 사항에 대한 위반은 관련 증권거래법률에 대한 위반에 해당 될 수 있음을 유념해주시기 바랍니다.

본 자료에 포함된 회사의 경영실적 및 재무성과와 관련된 모든 정보는 기업회계기준에 따라 작성되었습니다. 본 자료에 포함된 “예측정보”는 별도 확인 절차를 거치지 않은 정보들입니다. 이는 과거가 아닌 미래의 사건과 관계된 사항으로 회사의 향후 예상되는 경영현황 및 재무실적을 의미하고, 표현상으로는 ‘예상’, ‘전망’, ‘계획’, ‘기대’, ‘(E)’ 등과 같은 단어를 포함합니다. 위 “예측정보”는 향후 경영환경의 변화 등에 따라 영향을 받으며, 본질적으로 불확실성을 내포하고 있는 바, 이러한 불확실성으로 인하여 실제 미래실적은 “예측정보”에 기재되거나 암시된 내용과 중대한 차이가 발생할 수 있습니다. 또한, 향후 전망은 Presentation 실시일 현재를 기준으로 작성된 것이며 현재 시장 상황과 회사의 경영방향 등을 고려한 것으로 향후 시장환경의 변화와 전략수정 등에 따라 변경될 수 있으며, 별도의 고지 없이 변경될 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

본 자료에는 네이버에서 제공한 나눔글꼴이 적용되어 있으며, 본 자료의 활용으로 인해 발생하는 손실에 대하여 회사 및 각 계열사, 자문 역 또는 Representative들은 그 어떠한 책임도 부담하지 않음을 알려드립니다.(과실 및 기타의 경우 포함) 본 문서는 주식의 모집 또는 매매 및 청약을 위한 권유를 구성하지 아니하며 문서의 그 어느 부분도 관련 계약 및 약정 또는 투자 결정을 위한 기초 또는 근거가 될 수 없음을 알려드립니다.



INVESTOR RELATIONS 2024

# TABLE OF CONTENTS

Chapter1. Company Overview

Chapter2. Business Overview & Growth Strategy

Chapter3. Appendix







INVESTOR RELATIONS 2024

## Chapter 1. Company Overview

- 01 General Information
- 02 ME2ON Group
- 03 Group Manpower
- 04 ME2ON's Core Competitiveness

# 01 General Information

## 글로벌 리딩 종합 엔터테인먼트 그룹, 미투온

### 회사 개요

회 사 명	주식회사 미투온
자 본 금	156억원
임 직 원 수	337명 (2023.12.31기준)
시 가 총 액	973억원 (24.02.21 종가 3,115원 기준)
최 대 주 주 지 분 율	손창욱 외 3인 21.28%
주 소	서울특별시 강남구 선릉로 577, 조선내화빌딩 4층
홈 페이지	<a href="http://www.me2on.com">http://www.me2on.com</a> , <a href="http://www.ghoststudio.net">http://www.ghoststudio.net</a>
주 요 연 혁	2023.10 : 연예·엔터테인먼트 회사 '(주)고스트스튜디오' 인수 2023.02 : 웹툰·웹소설 제작 회사 '블루픽' 인수 2022.01 : 블록체인 메인넷 회사 '미버스랩스' 인수 2022.01 : TPS 슈팅 게임 개발 회사 '조프소프트' 인수 2021.11 : 웹툰·웹소설 플랫폼 회사 '미툰앤노벨' 인수 2020.08 : 고스트스튜디오(주) KOSDAQ 상장 2017.11 : 고스트스튜디오(주) 인수 2016.10 : KOSDAQ 상장 2014.08 : Full House Casino 런칭 2012.12 : Memoriki Holdings Limited 인수 2010.09 : Fulpot Poker 런칭 2010.05 : 미투온 설립

### CEO Profile

#### 손창욱 대표이사

- 2010.05 ~ 현재 (주)미투온 대표이사
- 2017.11 ~ 현재 고스트스튜디오(주) 이사회위원장/공동 대표이사
- 2005.07~ 2009.07 (주)프리첼 대표이사
- 2002.07~ 2005.07 넥슨코리아, 넥슨재팬 개발팀장
- 2000.02 서울대학교 조선해양공학과

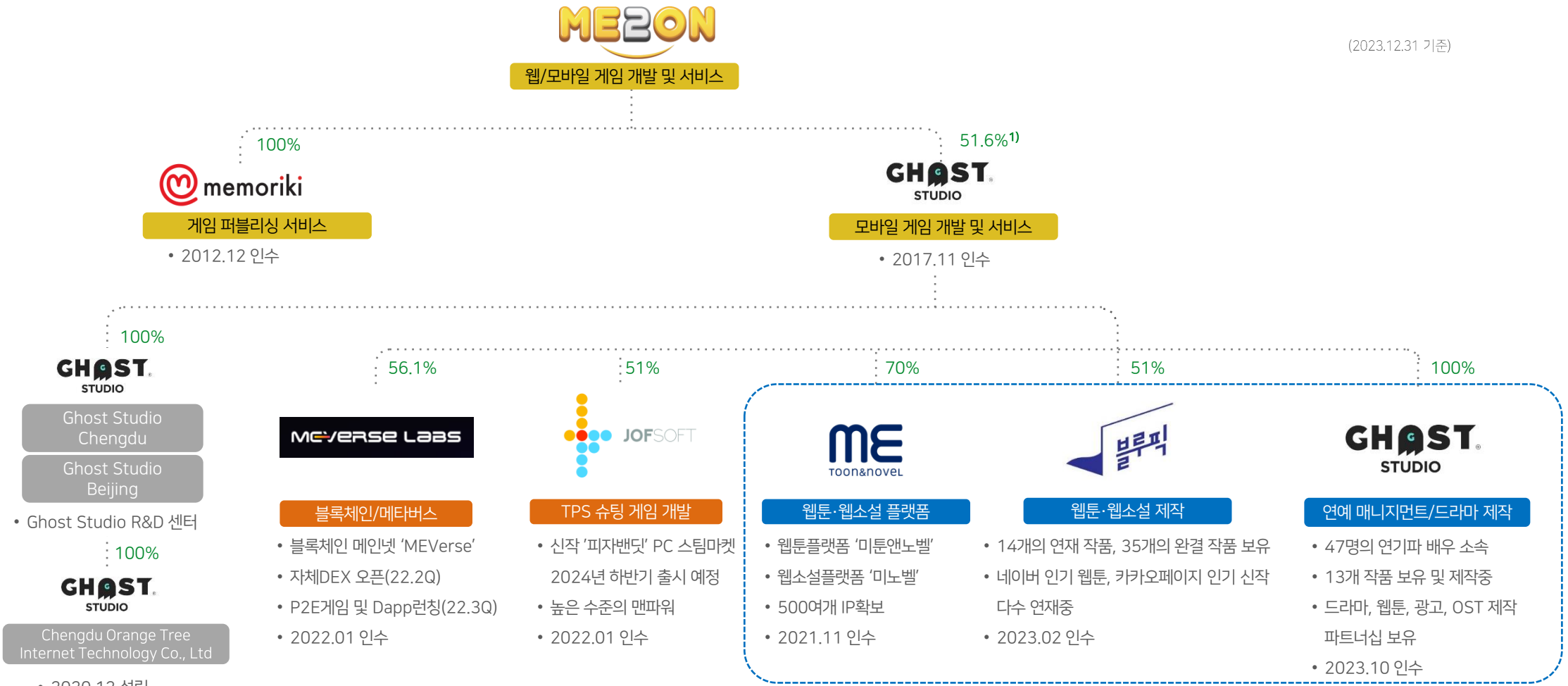


### 주요 경영진

성 명	직 책	주 요 경 력	담 당 업 무
최원석	경영전략 부사장	<ul style="list-style-type: none"> <li>現 (주)미투온 CFO, 고스트스튜디오(주) 이사</li> <li>한국벤처투자 글로벌본부</li> <li>IBK PE</li> <li>미래에셋증권 IB</li> </ul>	재무총괄
강동균	사외이사	<ul style="list-style-type: none"> <li>現 (주)넥슨 재팬 개발팀</li> <li>(주)피플앤월드 대표이사</li> </ul>	사외이사
김주현	감사	<ul style="list-style-type: none"> <li>現 법무법인(유) 세종 파트너변호사</li> <li>법무법인(유) 디코드 파트너변호사</li> </ul>	상근감사

## 전략적인 M&A로 시장 내 영향력 확대 및 사업영역 확장

(2023.12.31 기준)



### K-콘텐츠 사업

1) 특수관계인 포함

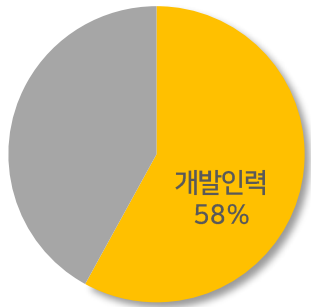


# 03 Group Manpower

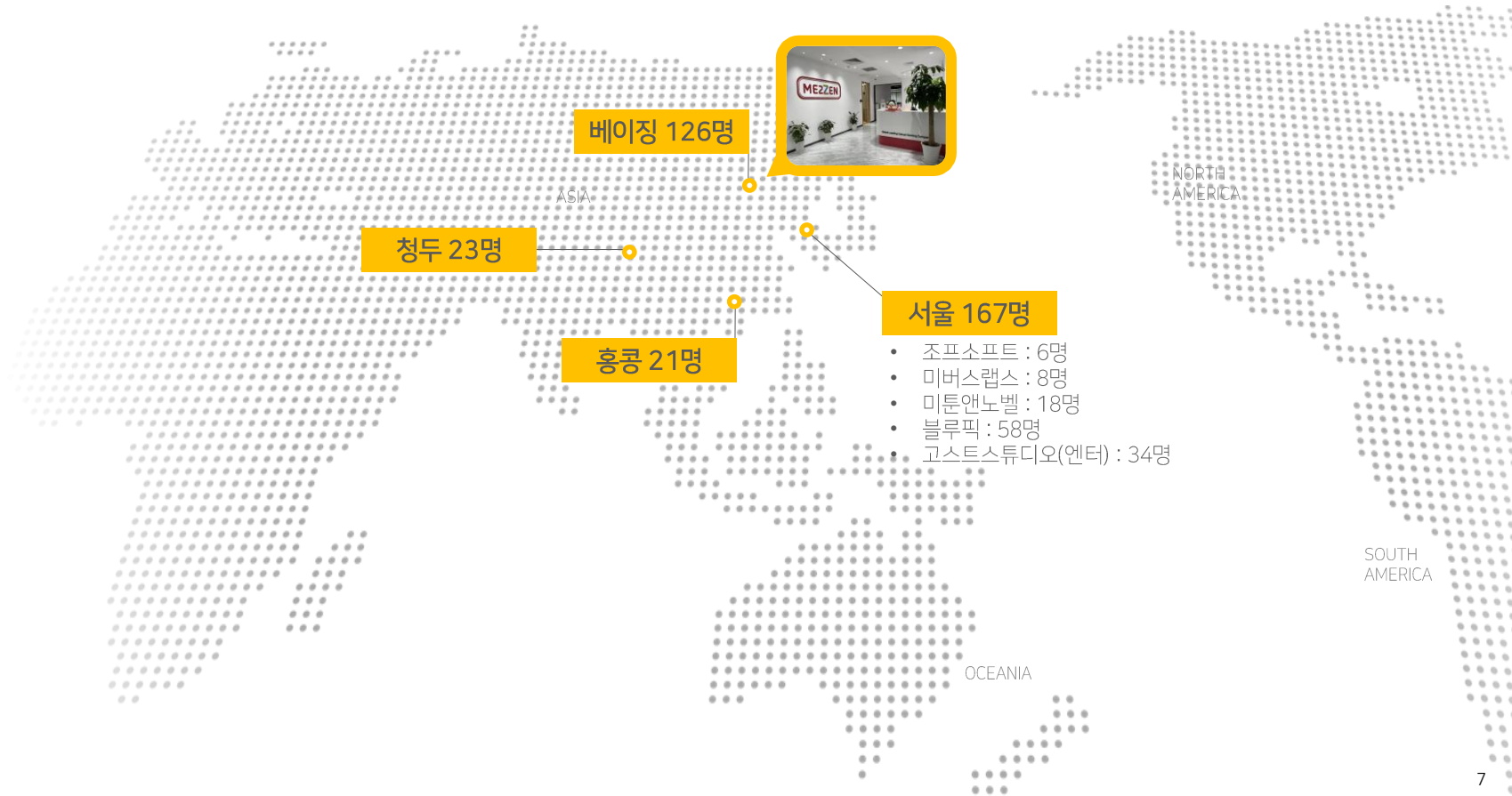
서울에서 홍콩, 베이징, 청두까지  
글로벌 소셜 게임에서 스팀게임, 블록체인까지 높은 수준의 Global Manpower 보유

(2023.12.31 기준)

## 자체 개발 인력 보유 현황



소셜카지노/캐주얼 게임	139명
스팀(Steam)게임	6명
블록체인	8명
웹툰/웹소설	41명



# 04 ME2ON's Core Competitiveness



소셜 카지노/캐주얼 게임 시장 內 Top Tier 입지 기반 전략적 M&A로 지속성장

전체 누적 회원수

2억 명

MAU (월간 이용자 수)

3백만 명

DAU (일간 이용자 수)

1백만 명

탄탄한  
글로벌 유저층

(2023.12.31 기준)

## Core Competitiveness

### Self-development capability

소셜 카지노/캐주얼게임 자체 개발역량

#### Social Casino



Full House Casino



FULPOT POKER



Slots

#### Casual



Tripeaks



Solitaire

#### VR Casino & Entertainment



### One-Stop System

개발부터 퍼블리싱까지  
One-Stop System 구축

#### Game Development



#### Game Publishing & Marketing



### Strategic M&A

전략적 M&A 통한  
사업영역 확장 및 지속성장

#### MEVERSE LABS

블록체인/메타버스



웹툰·웹소설 플랫폼



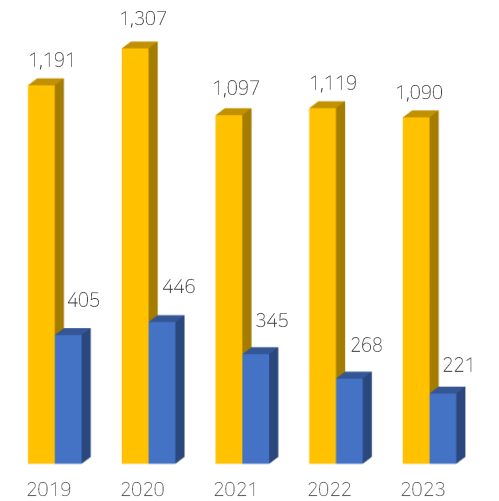
TPS 슈팅 게임 개발



엔터테인먼트

## 실적 현황

■ 매출액 ■ 영업이익 (단위: 억원)



\*2023년까지 미투온의 연결 손익





INVESTOR RELATIONS 2023

## Chapter2. Business Overview & Growth Strategy

- 01 Social Casino Games
- 02 Casual Games
- 03 New Games
- 04 K-콘텐츠 사업
- 05 블록체인 메타버스 사업
- 06 Growth Roadmap

# 01 Social Casino Games (1)



## 아시아 NO.1 소셜카지노 풀하우스카지노



### 풀하우스카지노 FULL HOUSE CASINO

카지노에서 즐길 수 있는 다양한 테이블 게임과 140여개의 특색 있는 슬롯게임을 통해 차별화된 소셜 카지노로 구현

2014.08 모바일 론칭



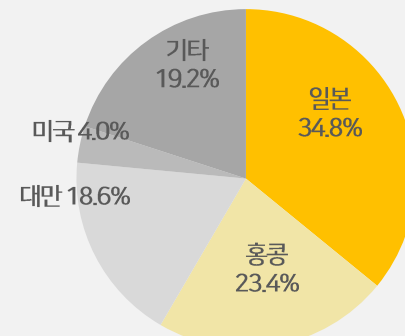
MEZON

### 주요특징

- ✓ 아시아 유저를 타겟으로 다양한 테이블 게임을 탑재한 종합소셜카지노
- ✓ 슬롯 게임과 함께 다양한 장르의 Bonus 게임을 통한 차별화 서비스 제공
- ✓ 6년 연속 30%이상 Stickiness\* 지표로 높은 고객 충성도 증명
- ✓ Pet 시스템 도입을 통해 다양한 게임을 즐길감과 동시에 Pet 육성 재미를 부여해 유저 흥미 및 정착률 확대 제고 (2022년 5월 출시)
- ✓ NEW 메타 콘텐츠 '플링코' 및 전용 결제상품 업데이트로 매출 상승 기대 (2024년 2월 출시 완료)

### 풀하우스카지노 국가별 매출 비중

(2023.12.31 기준)



[ 23.4Q누적 매출 : 6,601,284 USD ]



NEW 메타 콘텐츠 '플링코' (2024.02 출시)



PET 시스템 (2022.05 출시)

\*Stickiness(DAU/MAU) : 유저 게임 정착률 (20%이상의 Stickiness는 게임의 성공을 예측하는 중요 지표 (IGAWorks 16.02.18))



# 01 Social Casino Games (2)



## 글로벌 소셜 카지노 게임 시장 內 Top Tier 입지

### 플랫홀덤



아시아 NO.1 모바일 홀덤포커  
**플랫홀덤**  
 Fulpot Poker

토너먼트 방식을 추가해 단순 카드게임을 넘어  
 '마인드스포츠' 게임 영역 개척

MEZON

#### 주요특징

- ✓ 2010.09 PC버전 론칭/ 2014.03 모바일버전 론칭
- ✓ 토너먼트 대결 시스템을 통한 두뇌싸움 및 심리전의 게임환경 제공
- ✓ VR버전 'Texas Holdem Poker VR' 서비스 개발 (2018.02월)
- ✓ 2023.01 멀티 테이블 기능 지원



### 클래식 베가스 카지노



복미 NO.1 클래식 슬롯  
**클래식 베가스 카지노**  
 Slots-Classic Vegas Casino

전통적인 슬롯 머신의 즐거움을 제공하는  
 모바일 기반 종합 소셜 카지노 게임

GHOST

#### 주요특징

- ✓ 실제 라스베가스 카지노의 느낌을 그대로 담은 고품질 그래픽과 오디오
- ✓ 복미 유저의 취향에 맞는 클래식 디자인
- ✓ 복미시장을 중심으로 높은 성장세 유지



### 더블히트 카지노



고품질 비디오 슬롯  
**더블히트 카지노**  
 Double Hit Casino

고품질 그래픽과 오디오, 베팅 옵션으로  
 재미를 더한 비디오슬롯

GHOST

#### 주요특징

- ✓ 다양한 라인수와 그래픽으로 최고의 카지노 경험 제공
- ✓ 화려한 이미지와 애니메이션 효과, 다양한 베팅 옵션으로 재미 극대화
- ✓ 이용자들의 니즈를 충족시키는 최신 트렌드 반영 및 지속적인 업데이트





# 02 Casual Games



## 캐주얼 카드게임 포트폴리오 강화로 지속적인 성장 시현

### 솔리테르



정통 클래식 캐주얼 카드 게임  
솔리테르  
Solitaire

전세계 1억명의 누적 가입자수를  
확보한 클래식 캐주얼 카드 게임

GHOST

#### 주요특징

- ✓ 10개 이상의 솔리테르 장르 게임 서비스 중
- ✓ 트래픽을 바탕으로 광고매출을 발생,  
매출의 99%가 광고매출



### 솔리테르 씨라이프



신규 전략 캐주얼 카드 게임  
솔리테르 씨라이프  
Solitaire Sea Life

정통 클래식 카드 게임 솔리테르에  
아쿠아리움 테마 컨셉으로 재미요소 극대화

GHOST

#### 주요특징

- ✓ 2022.05 글로벌 론칭 완료
- ✓ 누적 다운로드 1억 건 이상을 기록한 클래식 솔리테르의  
수족관 테마 탑재
- ✓ 다채로운 바다 생물과 장식물을 수집해 자신만의  
수족관을 꾸미는 재미 요소



### 트라이픽스



전략 캐주얼 카드 게임  
트라이픽스 저니  
Tripeaks Journey  
트라이픽스 팜 어드벤처  
Farm Adventure

다양한 테마 속에서 스테이지를  
클리어하는 형태의 캐주얼 카드 게임

GHOST

#### 주요특징

- ✓ 2018.10 트라이픽스 저니 론칭 /  
2019.11 트라이픽스 팜어드벤처 론칭
- ✓ '트라이픽스'의 성공적 출시로 신규 게임 포트폴리오 확보  
및 캐주얼 게임분야로 확대

(단위 : Million USD)

	'20년	'21년	'22년	'23년
매출	28	27	26	25
ARPDPU*	0.14	0.20	0.22	0.28
ARPPU*	24.96	32.48	42.79	51.54

\*ARPDPU(Average Revenue Per Daily Active User) : 일일 액티브 유저당 평균 수익  
ARPPU(Average Revenue Per Paying User) : 지불 유저 1인당 평균 결제 금액

## 03 New Games (1)

### 솔리테르, 트라이픽스 신규 버전 출시로 기존 게임 업데이트버전 출시

#### “Sunny's Valley – 솔리테르 팜 하베스트”



#### 농장 경영 컨셉의 솔리테르 카드 게임

- ✓ 솔리테르 게임을 클리어하고 레벨을 높이며 획득한 재화로 농장개발과 공장운영을 하는 농촌 경영 시스템 도입
- ✓ 전략적으로 농장을 경영하고 다양한 동물을 기를 수 있는 성장요소로 재미를 한층 강화

• 출시일정: 2024년 4월 출시

#### “NEW 트라이픽스 팜 어드벤처”



#### 농장 경영 컨셉의 트라이픽스 카드 게임

- ✓ 맵 형태의 카드 게임 스테이지를 클리어하고 얻은 보상으로 사계절 속 세계 곳곳의 농장을 배경으로 농·축산물을 수확하는 농장 경영 시뮬레이션 게임
- ✓ 세계관을 넓혀 나가며 직접 농장을 운영하고 꾸미는 요소를 담은 것이 특징

• 출시일정: 2024년 상반기(4월 예정)

# 03 New Games (2)



## 신규 퍼즐 게임 및 경영 시뮬레이션 게임, 시장 트렌드 반영한 신작 출시로 캐주얼게임 영역 확대

### “NEW 매치 트리플 마스터 3D”



#### 3D 캐주얼 매치3 퍼즐 게임

- ✓ 3개의 같은 모형을 맞추어 없애는 새로운 개념의 매치3 퍼즐 게임
- ✓ 친근한 이미지와 고품질 3D 모형의 느낌을 살리고, 누구나 쉽게 즐길 수 있는 쉬운 조작법으로 매치3 퍼즐 특유의 재미요소를 담아낸 것이 특징
- ✓ 탐험 컨셉과 소셜 기능을 강화한 업데이트 버전 출시

• 출시일정: 2024년 상반기(5월 예정)

### “쿠킹 투어”



#### 레스토랑 경영 시뮬레이션 게임

- ✓ 레스토랑 경영 시뮬레이션 캐주얼 게임
- ✓ 제한된 시간내에 미션을 달성하고 푸드 트럭부터 카페, 고급 레스토랑 등 다양한 레스토랑 테마를 중심으로 나만의 레스토랑을 업그레이드 하는 방식
- ✓ 주인공의 성장 스토리 모드를 가진 것이 특징

• 출시일정: 2024년 상반기(5월 예정)

### “머지토피아”



#### 머지 장르의 캐주얼 게임

- ✓ 2개의 같은 아이템을 합쳐 상위의 새로운 아이템을 만들어 나가는 머지 장르 게임
- ✓ 마을에서 일어나는 흥미로운 스토리를 바탕으로 마을을 직접 건설하고, 중독성 있는 병합 게임 특유의 재미요소를 담아낸 것이 특징

• 출시일정: 2024년 하반기(8월 예정)



## 03 New Games (3)



### “피자 밴딧” PC 스팀마켓 진출

#### 3인칭 전략 슈팅 게임

- ✓ 절묘한 회피와 정교한 슈팅을 요하는 하드코어 액션 슈터
- ✓ 부드러운 움직임 모션 적용으로 높은 현장감 부여
- ✓ 언리얼 엔진 적용으로 사실적이고 정교한 그래픽 구현
- ✓ 다인 협력 플레이로 몰입감과 재미를 극대화한 코옵 게임

• 2024년 상반기 출시 예정

PIZZA BANDIT

# 04 K-콘텐츠 사업 (1)

## 전략적 M&A를 통한 웹툰·웹소설 사업 영역 확대 및 신규 플랫폼 출시

### [미툰앤노벨] 웹툰·웹소설 플랫폼



#### 주요특징

- ✓ Original Contents 제작능력보유 및 직접 제작한 IP 다수 보유
- ✓ 결제력이 높은 30~50대 위주의 440만명 이상 회원과 500여개 IP 확보
- ✓ 자체 콘텐츠를 유수의 해외 플랫폼을 통해 서비스 확대 중
- ✓ 지분 : 고스트스튜디오 70%, 정현준 대표 30%

#### 회사개요

- ✓ 맨파워 : 디자인팀, 마케팅팀 등 분야별 최고의 멤버로 유연한 팀워크 구축
- ✓ 플랫폼 : Play Store, One Store, me.co.kr, menovel.com
- ✓ 핵심역량 : 500여개의 IP, 결제력 높은 유저풀, 자체 기술력과 마케팅 노하우
- ✓ 규모 : 순매출 44억원, 영업이익 7억원 ('22년)

### [미툰앤노벨] 로맨스/성인/판타지 등 다양한 작품 출시

#### 미툰 플랫폼 해외 시장 진출 예정



하수도

버스안에서

악마가속삭일때

천도도서관

#### RoadMap

- ✓ <버스 안에서>, <악마가 속삭일 때>, <천도 도서관>등 유명 웹툰 작품 제작
- ✓ <하수도> 카카오페이지 독점 연재 및 카카오페이지 신작 랭킹 TOP 5 기록
- ✓ 고객층 확대를 위한 <굿툰> 론칭 예정
- ✓ 웹툰·웹소설 IP활용한 OTT용 웹드라마 제작 추진



# 04 K-콘텐츠 사업 (2)

## K-콘텐츠 사업 확대를 위한 신규 웹툰·웹소설 IP 확보

### [블루픽] 웹툰·웹소설 전문 콘텐츠 제작



판타지, 액션 장르 웹툰·웹소설 제작  
**블루픽**  
 BLUEPIC

#### 주요특징

- ✓ 자체 IP 기반 유명 웹툰 [튜토리얼 탑의 고인물] [FFF급 관심용사]
- ✓ 웹소설 [마법학교 마법사로 살아가는 법] [지옥에서 돌아온 성좌님] 보유
- ✓ 오리지널 콘텐츠를 네이버웹툰, 카카오페이지 등 메이저 플랫폼에 유통
- ✓ 지분 : 고스트스튜디오 51%, 원종우 대표 49%

#### 회사개요

- ✓ 맨파워 : 글쓰는기계, 방구석김씨 등 유명 작가 발굴, 웹툰 제작 핵심 인력 구축
- ✓ 서비스 : 자체 보유 IP 웹툰 제작 및 인기 웹소설 지속적 제작/유통, 이외 1,000여종의 타이틀의 출판 만화를 지속적으로 제작/출간
- ✓ 핵심역량 : 메이저 플랫폼 탑재 유명 웹툰 제작 역량과 원천 IP 확보
- ✓ 규모 : 순매출 86억원, 영업이익 10억원 ('22년)

### [블루픽] 신규 웹툰 출시 예정

액션 판타지, 로맨스 장르 차기작 발표 예정 및 인기 웹툰 일본 프랑스 등 글로벌 출시 예정



아카데미의 천재칼잡이    마법학교 마법사로 살아가는 법    그와 그와그    그 마법사들의    지옥에서 돌아온 성좌님

#### Road Map

- ✓ <마법학교 마법사로 살아가는 법> 일본/프랑스 픽코마 론칭 (2023.2Q)
- ✓ <아카데미의 천재 칼잡이> 네이버 일요웹툰 독점 론칭(2023.3Q), 일요웹툰 랭킹 5위 기록(2024.2월), 미국, 일본 등 해외 7개 국가 연재중
- ✓ <슬기로운 문명생활> 네이버 매일 플러스 론칭 (2023.4Q)
- ✓ <지옥에서 돌아온 성좌님> 시즌2 카카오 목요웹툰 독점 론칭(2023.4Q)
- ✓ 2024년 6월 ~ 8월 네이버 인기 웹소설 2개 작품(무협 판타지) 연재 계획



## 04 K-콘텐츠 사업 (3)

## 전략적 M&amp;A를 통한 글로벌 종합 엔터테인먼트 기업으로의 도약

[고스트 스튜디오] 연예 기획 및 매니지먼트, 'K-콘텐츠 사업 + 엔터테인먼트' 시너지 창출



- ✓ 콘텐츠, 매니지먼트, 마케팅 사업부별 전문 핵심인력 보유
- ✓ 커머스, 웹툰, 광고, OST, 콘텐츠 기획, 행사 등 분야별 전문 사업 파트너십 구축
- ✓ 넷플릭스 글로벌 3위 기록 '마이네임' 최명규CEO 제작
- ✓ 최고의 크리에이터 및 프로듀서 제작 역량 보유
- ✓ 주원, 권나라, 차주영, 이다희, 김옥빈, 이유비, 박주미 등 51명의 연기파 배우, 축적된 매니지먼트 노하우
- ✓ 연기파 배우 중심 연예 매니지먼트 기반으로 드라마, 웹툰, 드라마 기획 제작중
- ✓ <하얀스캔들> 카카오페이지 독점 론칭(2023.4Q) 및 드라마 제작 확정, 로맨스 장르 주간 랭킹 1위 기록, 100만뷰 기록

# 05 블록체인 메타버스 사업 (1)

자체 메인넷을 보유한 블록체인 플랫폼, 미버스를 통해 안정적으로 생태계 구축 중

## MEVerse 메인넷

자체 개발한 5가지 코어기술을 통해 최고의 퍼포먼스를 구현



- 평균 TPS\* 9,000 초고속 블록체인 메인넷 '미버스'
- 빗썸, 코인원, 후오비, MEXC 등 메이저 거래소 상장
- 자체 탈중앙화 거래소 '미버스 덱스'
- 자체 NFT 마켓 플레이스
- 독립 멀티체인, 블록 리디자인 등 메인넷 기술 확보

\*TPS(Transactions per Second) : 초당 처리하는 트래픽의 개수

## 미버스 온보딩 게임즈

**포켓배틀스 NFT War**



- 영웅과 용병을 활용한 성장형 전략 전투 게임
- 플레이투언닷넷 트렌딩랭킹 1위 기록
- 2022년 7월 글로벌 론칭

**X 히어로즈 NFT War**



- 나스닥 상장사/RPG 게임 기업 그라비티의 게임 IP를 활용한 P2E 게임
- 240종 이상의 영웅을 수집하여 전투하는 수집형 턴제 전략 RPG
- 2023년 4월 글로벌 론칭 예정

**미버스게임즈 (MEVerse Gamez)**



- 캐주얼 P2E 게임 포털, 슈팅, 낚시, 사냥 등 10개의 P2E 게임 탑재
- 미버스 코인으로 디파짓 및 직접 베타하며 게임 플레이 가능
- 2023년 3월 글로벌 론칭 완료 / 연내 30개 이상의 게임 온보딩 계획

**고스트스튜디오 NFT 협업**



- 주원, 차주영 등 배우 중심의 엔터테인먼트와 NFT 사업 협업
- 월렛 및 NFT 마켓플레이스 개발, 소속 아티스트 멤버십 및 콘텐츠 한정 NFT 발행

# 05 블록체인 메타버스 사업 (2)



## MEVerse 메인넷 기반 신작 출시로 생태계 확장 & 블록체인 포트폴리오 강화

### Pocket Battles NFT War



22종의 NFT 영웅 획득과 다양한 PvP 콘텐츠 성장형 전략 전투 P2E 게임

#### 주요 특징

- 자체 메인넷인 미버스(MEVerse)덱스를 통한 Hero NFT 및 게임토큰 거래 환경 구축
- 일일 보상으로 MEVerse Play(MPL) 토큰 획득
- MEVerse 상금이 걸린 NFT 토너먼트 개최
- 2022.08 플레이투언닷넷 트렌딩 랭킹 1위
- 2022.07 글로벌 론칭



### X Heroes NFT War



전세계 흥행을 기록한 라그나로크 시리즈 개발사 '그라비티 네오사이언'의 IP 활용한 P2E 게임

#### 주요 특징

- 240종 이상의 영웅을 수집하여 전투하는 수집형 턴제 전략 RPG 게임
- 인스턴스 던전, 레이드, PvP 경쟁 등 다양한 종류의 콘텐츠
- MEVerse 메인넷 기반 NFT 및 P2E 시스템 탑재
- 2023.05 플레이투언닷넷 트렌딩 랭킹 2위
- 2023.04 글로벌 론칭



### 솔리테르 P2E , 'Solitaire Crypto War'



솔리테르 게임 개발 노하우를 통해 P2E 게임으로 2023년 11월 출시

#### 주요 특징

- 솔리테르 P2E 버전 시스템 개발 및 탑재
- 8년간의 솔리테르 게임 개발 운영 노하우를 접목한 솔리테르 게임 확장판
- ETH, USDT, USDC, BNB, TRON, MATIC, MEV 등 다양한 종류의 암호 화폐를 이용해 참가비를 지불하여 다른 플레이어와 경쟁해 상금을 획득
- 2023.11 글로벌 론칭





# 06 Growth Roadmap



## '게임 / 웹툰 / 드라마' Three-Track 콘텐츠 사업간 연계와 시너지 창출







INVESTOR RELATIONS 2023

## Chapter3. APPENDIX

01 ME2ON Group 실적 Summary

02 요약 재무제표

## 01 ME2ON Group 실적 Summary



구분		2020	2021	2022	2023
	Full House Casino	13,014	11,411	10,085	8,617
소셜카지노/ 캐주얼 게임  (ME2ON, Ghost Studio)	Slots	47,900	36,809	35,737	31,274
	Solitaire	30,555	25,668	22,711	17,897
	Tripeaks	33,224	31,011	33,691	32,095
	기타	5,278	2,815	4,273	4,735
소계		129,971	107,714	106,497	94,620
미툰앤노벨	웹툰/웹소설 플랫폼	-	460	4,458	3,856
블루픽	웹툰/웹소설 제작	-	-	-	6,567
조프소프트	TPS-RPG 게임	-	-	1	1
미버스랩스	블록체인/메타버스	-	-	300	231
고스트 엔터테인먼트	연예 매니지먼트	-	-	-	3,721
	기타	734	1,560	756	-
총 매출액		130,705	109,734	112,012	108,995



## 02 요약 재무제표



## 요약 연결재무상태표

(단위:백만원)

	2021	2022	2023
유동자산	119,693	95,602	91,254
비유동자산	104,507	125,051	169,587
<b>자산총계</b>	<b>224,200</b>	<b>220,653</b>	<b>260,841</b>
유동부채	44,351	28,443	31,699
비유동부채	4,440	2,558	3,384
<b>부채총계</b>	<b>48,791</b>	<b>31,001</b>	<b>35,083</b>
자본금	15,629	15,629	15,629
자본잉여금	36,884	41,612	41,612
기타자본항목	2,363	8,047	10,244
이익잉여금	47,083	55,740	63,518
비지배지분	73,452	68,624	94,755
<b>자본총계</b>	<b>175,409</b>	<b>189,652</b>	<b>225,758</b>

## 요약 연결손익계산서

(단위:백만원)

	2021	2022	2023
<b>매출액</b>	<b>109,734</b>	<b>112,012</b>	<b>108,995</b>
매출원가	36,222	39,262	43,547
<b>매출총이익</b>	<b>73,512</b>	<b>72,750</b>	<b>65,448</b>
판매관리비	38,997	45,725	43,317
<b>영업이익</b>	<b>34,515</b>	<b>27,025</b>	<b>22,131</b>
기타수익	294	1,518	327
기타비용	14	2,344	2,108
금융수익	897	1,715	3,923
금융비용	3,233	2,870	1,906
<b>법인세차감전순이익</b>	<b>32,459</b>	<b>25,044</b>	<b>22,367</b>
법인세비용	6,579	4,416	4,919
<b>당기순이익</b>	<b>25,880</b>	<b>20,628</b>	<b>17,449</b>